

Boitier de commandes a clavier



Les fonctions de base du boitier :

Le bouton (M/A) :

- Un appui court permet de [valider une action](#).
- Un appui pour démarrer.
- Un appui prolongé pour éteindre la télécommande.

Les boutons (+) et (-) :

- Permettent une sélection en fonction de la situation.

L'énergie :

Si votre boitier fonctionne en mode jetonnière, connecté a une DATEC, il sera alimenté par cette connexion ; Pour tous les autres cas : [quatre petites piles ou accus ronds de type AA ou \(R6\)](#). Lors de leur changement, il ne doit surtout pas y avoir d'eau qui puisse entrer à l'intérieur de la boite et faire très attention au sens d'introduction pour le plus et le moins. Un arrêt automatique est prévu au bout de 7 minutes sans utilisation.

Entrer dans les menus de paramétrage :

Après avoir démarré le boitier, appuyer sur (M/A) puis le bouton (+) ou le bouton (-) **simultanément**.

Les modes de fonctionnement possibles avec leur documentation spécifique:

- [Télécommande](#) Page :
- Caisse Page :
- Jetonnière Page :

Gestion des cartes:

Votre boitier peut gérer deux types de cartes en fonction de votre choix initial.

- Cartes a puce :
Elle doit être insérée puce vers le haut, en premier, et sa détection est automatique.
- Cartes sans contact :
Elle doit être à moins de 5 Cms du carré jaune, sa détection se fait par un appui court sur (M/A)

Télécommande avec comptage sans fil

Utilisation en mode Télécommande:

Lors de la mise en fonction, l'afficheur vous indiquera le parcours pour laquelle elle est programmée ou vous demandera de choisir le canal que vous désirez utiliser.

Le bouton (+) et (-) :

- Ils permettent de changer le numéro du tireur qui sera compté.
Ou le canal d'émission lors du démarrage de la télécommande.

Les commandes internes : l'appareil doit être en fonction .

Remise à 0 ou incrémentation des compteurs partiels :

1. Appuyer sur **les touches (m/a) puis ((-) ou (+)) simultanément.**
2. Appuyer sur les quatre touches du mot de passe, si nécessaire.
3. Valider avec un appui court sur **(m/a)**.

Accès aux commandes internes :

1. Appuyer sur **les touches (m/a) puis ((-) ou (+)) simultanément.**
2. Appuyer sur les quatre touches du mot de passe, si nécessaire.
3. La machine vous propose de remettre tout à 0 ou a'ajouter des plateaux.
si vous appuyez sur la touche **(m/a)**, vous validerez la fonction.
4. Pour exécuter une autre fonction :
 - La touche **1** : le nombre de plateaux à ajouter lors de la prise d'un jeton sur la carte.
 - La touche **2** : pour passer du mode COMPTEUR au mode DECOMPTEUR.
 - La touche **3** : Le nombre de plateaux incrémentés pour une série ajoutée.
 - La touche **4** : Changement du compteur pour les cartes (Fosse, Parcours, Sanglier)
 - La touche **5** : **Compteur global permanent.** Remise à zéro avec la touche (m/a)
 - La touche **6** : Bloque la télécommande sur un ou une plage de canaux d'émission.
0 pour annuler le mode.
 - La touche **7** : **Changement du mot de passe** avec quatre chiffres. Vous pouvez utiliser tous les boutons même (m/a). Pour désactiver le mot de passe il faut saisir 4 fois (m/a) et il ne sera plus demandé pour une remise à zéro.
 - La touche **8** : permet de sortir des commandes internes.

Liste des menus :

- Après avoir démarré le boîtier, et valider le canal si demandé, appuyer sur (M/A) et le bouton (+) ou le bouton (-) simultanément.
- Saisir le mot de passe si demandé.
- Vous serez alors sur le menu N° 9 « reset compteurs »

1. **Nombre de jetons + No Birds :**

Nombre de plateaux ajoutés au compteur et qui ne seront pas retirés de la carte.
Cette option n'est utilisée que dans la télécommande. Et laisser a 0 de préférence.

2. **Change pour le MODE + (COMPTEUR ou DECOMPTEUR)**

On inverse le mode de fonctionnement a chaque validation sur le bouton (M/A)

3. **Nombre de jetons + pris par tour :**

C'est le nombre qui sera pris dans la carte pour valider une série. (on y ajoute les no_birds)

4. **Compteur Actif + (Compteur en cours)**

C'est le compteur utilisé pour prendre les jetons dans la carte (Fosse, Parcours, Sanglier)
Incrémente le compteur à chaque appui sur (M/A)

5. **TOTAL = XXX**

Affiche un totalisateur **PRIVE** que l'on ne voit qu'ici et on le remet a zéro en appuyant sur (M/A)

6. **Limite Parcours + 1 a 32 0=TOUT**

Par défaut, une télécommande est paramétrée en 1 et 16.

Vous pouvez choisir une plage de canaux qui seront autorisés à la sélection.

Si vous sélectionnez le même canal de début et de fin, vous la verrouillez sur ce canal et elle ne proposera pas de changement.

7. **Change le mot de passe :**

Pour désactiver le mot de passe il faut saisir 4 fois (M/A).

Pour changer, après validation, taper les 4 touches de votre mot de passe et surtout ne pas valider.

Attendre qu'elle vous demande de confirmer en retapant vos 4 touches.

8. **C'est la sortie des menus :**

Pour aller plus loin, appuyez sur + afin d'éviter le 8.

9. **Reset compteur :**

C'est le compteur affiché en permanence. Effacement avec une validation sur (M/A)

10. **Temps d'arrêt :**

Modifie le temps avant extinction du boîtier pour économiser les piles.

Pour le changer : Après une validation par (M/A), vous modifiez la valeur avec (+) ou (-)

11. **Code Annuel :**

C'est votre code de sécurité pour les cartes. (ce n'est pas votre N° de stand)

Pour le changer : Après une validation par (M/A), vous modifiez la valeur avec (+) ou (-)

Attention ! il doit être identique sur l'ensemble de vos boîtiers et poulleuses afin d'accepter les cartes.

IL sert a invalider les cartes en fin d'année pour obliger les utilisateurs a passer par la caisse et valider leur cotisation. A ce moment la caisse mettra la carte a jour automatiquement.

12. Encode la radio :

Mode ON, OFF, modifié avec une validation par (M/A)

Les ordres radio seront encodés avec votre N° de stand afin de sécuriser votre installation.

Attention ! il doit être identique sur l'ensemble de vos boitiers et poulleuses

13. Boutons Actifs :

Permet de désactiver le comptage sur certains boutons. (Mode ON, OFF pour chaque bouton)

La modification ne se fera que sur le canal ou vous êtes actuellement.

Très utile pour éviter les erreurs de tireurs qui essaient un bouton ou il n'y a pas de lanceur.

Validez avec (M/A) pour entrer puis avancez avec le (+) pour choisir le bouton a modifier et appuyez sur (M/A) pour inverser le mode de fonctionnement.

14. Limiteur de séries :

Sécurise la lecture des cartes avec un nombre de plateaux maximum.

Une carte sera refusée si elle comporte trop de plateaux.

Pour le changer : Après une validation par (M/A), vous modifiez la valeur avec (+) ou (-)

15. Règle le contraste :

Modifie le contraste de l'afficheur.

Pour le changer : Après une validation par (M/A), vous modifiez la valeur avec (+) ou (-)

16. Un seul compteur :

OFF 8 compteurs de tireurs seront actifs et boutons (+) ou (-) pour changer de compteur tireur.

ON 1 seul compteur d'affiché et boutons (+) ou (-) pour changer de canal radio.

Pour changer : Mode ON, OFF à chaque appui sur (M/A)

17. Affiche SER. (ON, OFF)

Affichage et gestion en mode séries ou plateaux

OFF on fonctionne en mode plateaux : saisie numérique réelle en ajout ou retrait des plateaux.

ON on fonctionne en mode séries : saisie automatique suivant le paramétrage des menus 1 et 3.

Pour changer : Mode ON, OFF à chaque appui sur (M/A)

18. Trames Radio :

Nombre de trames radio envoyées au minimum : réglage par défaut à 3

Attention : si trop important, les lanceurs vont faire des rafales. Et si trop court, vous aurez des loupés.

Pour le changer : Après une validation par (M/A), vous modifiez la valeur avec (+) ou (-)

19. Ajuste le quartz :

Ne pas modifier !

20. Change langage :

Français, Anglais, Espagnol

Pour le changer : validation par (M/A)

21. Paramètres Voix :

Si votre télécommande comporte un micro, les réglages sont ici.

Ne pas modifier !

Fonctions spéciales de Télécommande

Les commandes lors du démarrage : l'appareil doit être en arrêt.

Pour utiliser ces commandes, vous devez démarrer en appuyant sur DEUX touches simultanément.

Une pour la commande et (M/A) pour l'activer.

Vous pourrez relâcher les deux boutons qu'après l'affichage de votre fonction.

Pour annuler le mode sélectionné, éteindre la télécommande avec un appui prolongé sur (M/A) puis relâcher et la remettre en marche avec le même bouton.

→ **Le mode SKEET :** En appuyant sur la touche (**A**) et (**m/a**) **simultanément**. vous démarrerez la télécommande avec un timer aléatoire de 3 secondes .

- Le pull doit être en **D** et le mark en **F**
- Attention la touche **H** lancera un doublé simultané de la machine **D** et **F**
- Dans ce mode, la machine connectée au relais H ne sera pas lancée.

→ **Le mode DOUBLE TRAP :** En appuyant sur la touche (**B**) et (**m/a**) **simultanément**. vous démarrerez la télécommande avec un timer aléatoire de 1 seconde .

→ **Le mode SOLITAIRE :** En appuyant sur la touche (**C**) et (**m/a**) **simultanément**.

Si votre boîtier contient un micro :

Vous démarrerez la télécommande en **mode vocal pour tirer seul**.

La détection vocale s'activera 4 secondes après l'appui sur une touche. (Avec réarmement de cette tempo)

- La **modification de la sensibilité** du micro se fait avec les boutons (+) et (-).
- Pour un doublé au coup de fusil, appuyer sur deux lanceurs séparément.
- Pour un doublé simultané, appuyer sur deux lanceurs simultanément.
- Un appui rapide sur (m/a) annulera un ordre de lancement en cours.

Si votre boîtier ne contient pas de micro :

Vous démarrerez la télécommande avec un timer fixe réglable entre 1 et 25 secondes pour tirer seul.

- La **modification du timer** se fait avec les boutons (+) et (-).
- Pour un doublé simultané, appuyer sur deux lanceurs simultanément.
- Un appui rapide sur (m/a) annulera un ordre de lancement en cours.

→ **Récupération du mot de passe** Il faut poser la télécommande sur une table et utiliser les deux mains en appuyant sur les touches (**E F**) **simultanément et appuyer sur (m/a) sans relâcher (E F)**.

Maintenez au moins un bouton appuyé pour lire les 4 codes affichés puis appeler au +33 6 09 23 13 14 afin d'obtenir le mot de passe correspondant a ces codes.

Utilisation en mode DECOMPTEUR

Utilisation en mode COMPTEUR :

Après la saisie du mot de passe : Un appui sur (**m/a**)

Remettra les compteurs à 0 et se positionnera sur le compteur du tireur N° 1

Utilisation en mode DECOMPTEUR :

Après la saisie du mot de passe : Un appui sur (**m/a**)

Vous proposera d'ajouter ou de retirer des plateaux.

1. Un appui sur (**m/a**) pour entrer en mode programmation
2. Les boutons de A à H représentent les 8 compteurs
Sélectionner le compteur désiré avec le bouton (exemple A pour le compteur N° 1)
Puis avec boutons (+) et (-) vous modifiez le nombre de plateaux.
3. Vous pouvez modifier tous les compteurs avant de terminer le mode programmation.
4. Sortir de la programmation avec un appui court sur la touche (**m/a**).

Utilisation avec une Carte à Puce :

1. Le client doit se positionner sur le compteur qu'il a choisi.
2. Insérer la carte dans la boîte noire et attendre la lecture de celle-ci.
3. Appuyer sur (**m/a**) pour passer les plateaux de la carte vers la boîte noire.

Les astuces d'utilisation :

Si vous n'avez qu'une seule carte de réception, il est possible de verrouiller la télécommande sur un seul canal. Pour ce faire, entrer dans les menus puis appuyer sur (F) et saisir deux fois le numéro de canal. La télécommande ne demandera plus de valider le canal ou de le changer à chaque démarrage.

Un repère : Quand vous verrez l'affichage qui demande d'effacer les compteurs, vous êtes dans le mode menu (N° 9) ; toutes les commandes internes sont disponibles.

Pour utiliser des accus à la place de piles : Aucune modification pour cette nouvelle télécommande.

Positionnement de l'antenne de réception : Elle doit répondre aux exigences de la radio ; sa position idéale sera le plus haut possible et la plus basse est définie par le constructeur du récepteur radio à 60 Cms du sol. Pour un dépannage rapide, vous pouvez utiliser un fil coaxial rigide de télévision en dénudant la tresse sur une longueur de 29 Cms. La longueur du fil, hors antenne, doit être un multiple de 17,6 cms.

Attention car plus le fil est long et plus vous perdez de la portée.

Eviter le passage de l'antenne près d'un gros transformateur ou d'une source électromagnétique.

La télécommande fonctionne mais pas de lancements :

- Vérifier le canal des deux parties.
- Se rapprocher du récepteur et tester ; si ok alors problème d'antenne coupée ou au niveau de la connexion les deux fils se touchent.
- Enlever le fusible du récepteur pendant plus de 2 secondes puis le remettre et envoyer un ordre radio avant les 30 premières secondes.
- Vérifier l'alimentation du récepteur qui doit être entre 10 et 24 volts. Une alimentation trop forte bloquera le récepteur.
- Vérifier le codage radio (ON ou OFF) en fonction de votre choix ; mais tous les boitiers doivent être sur le même paramétrage.

En cas de foudre : il se peut qu'une seule machine ne fonctionne plus.

- Vérifier que le relais de la machine fonctionne.
- Inverser deux relais du récepteur pour vérifier le non fonctionnement.
- Si cela ne marche pas c'est le programme qu'il faut changer car une broche est brûlée. Le relais devrait être brûlé aussi mais cela ne se voit pas toujours de l'extérieur.

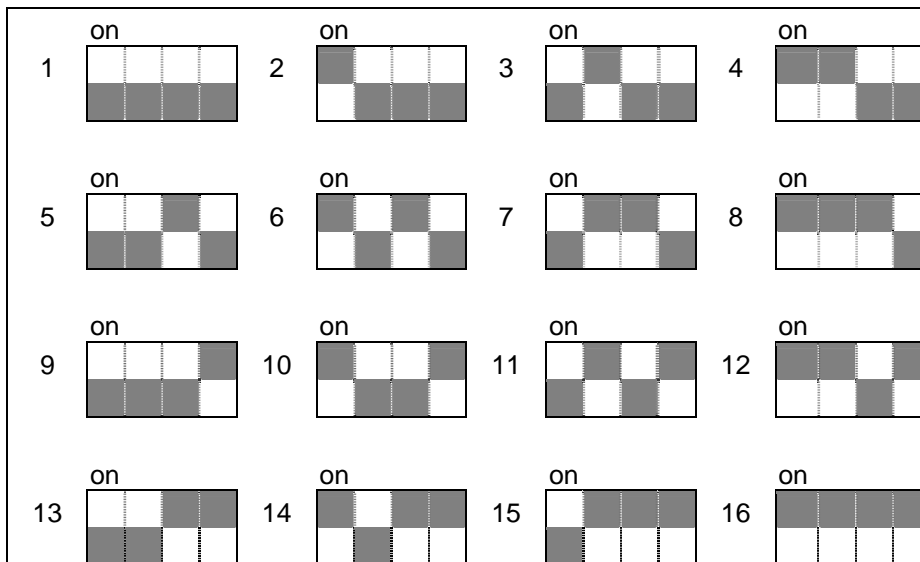
Récepteur radio

Libellé des canaux d'émission :

| | | | |
|-------------|------------------|------------------|--------------|
| 1 → Fosse 1 | 2 → Fosse 2 | 3 → Skeet | 4 → Plaine |
| 5 → Prairie | 6 → Rabbit | 7 → Marais | 8 → Bois |
| 9 → Chêne | 10 → Clairière 1 | 11 → Clairière 2 | 12 → Genêts |
| 13 → Tour | 14 → Etang 1 | 15 → Etang 2 | 16 → Bécasse |

Le sélecteur de canal sur la carte de réception ou sont câblées les machines :

- Il contient 4 boutons d'activation et permet la sélection de 16 canaux démarrant à 1 ou 17.
- Pour activer le canal 17 à 32 il faut mettre le SWITCH – 1 – des options sur ON
Veiller à ce que l'émetteur radio soit sur le même canal que la carte.
- Comme repère, le canal 1 est libellé : « fosse 1 » affiché sur le boîtier de lancement.



CAISSE

Après avoir démarré le boîtier avec le bouton (M/A)

Voici les fonctions affectées aux 11 boutons :

1. Positionne sur le compteur 1 FOSSE
2. Positionne sur le compteur 2 PARCOURS
3. Positionne sur le compteur 3 SANGLIER
4. Rétro-éclairage : Mode (ON/OFF)
5. Totalisateur du compteur 1 FOSSE
6. Totalisateur du compteur 2 PARCOURS
7. Totalisateur du compteur 3 SANGLIER
8. Totalisateur du compteur MENSUEL global

Gestion du compteur :

Vous avez une possibilité de changement rapide de compteur ainsi qu'une vision sur le nombre de ventes immédiate. Attention aux erreurs de compteur !!!

Les boutons : 1, 2 et 3 correspondent aux trois compteurs

Et en dessous : 5, 6, 7 vous affichera le total des ventes par compteur.

Si vous désirez bloquer la caisse sur UN SEUL COMPTEUR :

- Entrez dans les menus
- Appuyer sur le bouton 4 (D) puis valider pour le mettre sur ON ou OFF pour le désactiver.
- Puis appuyer sur le bouton 8 (H) pour sortir du menu.

Gestion de la saisie des plateaux :

Vous avez maintenant la possibilité de manipuler les plateaux avec le nombre réel écrit dans la carte ; plus de séries préprogrammées.

Si vous désirez gérer vos plateaux avec le NOMBRE REEL :

- Entrez dans les menus
- Appuyer sur le bouton 6 (F) puis valider pour le mettre sur ON ou OFF pour le désactiver.
- Puis appuyer sur le bouton 8 (H) pour sortir du menu.

Paramétrages Spéciaux

Activer la possibilité de reprendre les plateaux mis dans une télécommande :

Un tireur pourra mettre des plateaux dans une télécommande puis s'il ne veut pas tout tirer, il présente une seconde fois sa carte et les plateaux restants seront remis dans la carte pour une utilisation ultérieure.

Pour se faire, la télécommande devra être réglée avec les paramètres suivants :

- Mode Insertion de carte = unique
- Nombre de plateaux gratuits = 0
- Nombre de plateaux par série = 27 (ou plus)

Pour que ce mode soit équitable entre le tireur et le stand, vous devrez ajouter les plateaux de No-bird dans la carte et donc régler le nombre à prendre (ou mettre) par série à 25 + No-birds soit 27 ou plus.

N'oubliez pas de régler vos jetonnières ou les pouleuses DATEC avec le même nombre. (27 ou plus)

Tel : (33) 8 70 33 34 58 N° en tarif local pour la France ou (33) 6 09 23 13 14 pour le portable
SARL JPB 10, Rue Constantine 37000 TOURS France
Mail : jpb@baronsa.fr -- <http://www.baronsa.fr>
-- SIRET : 43003473600016 --

Mariage de vos récepteurs radio

Utilisation :

- 1 → Préparer votre récepteur radio et le connecter au lanceur → SANS le mettre sous tension.
- 2 → Prendre votre télécommande et se positionner sur le canal du lanceur à programmer.
- 3 → Entrer dans le menu de la télécommande (M/A et +)
Saisir le mot de passe ou utilisez votre carte patron.
- 4 → Appuyer UNE fois sur le + pour voir « MARIAGE RADIO »
- 5 → Appuyer sur M/A pour entrer dans ce menu.
- 6 → Une fois les mariages finis, sortez avec M/A puis H.

Le mariage :

Mettre le lanceur et récepteur radio sous tension puis immédiatement appuyer sur le bouton (1 a 8) le temps que le lanceur se déclenche.
C'est fini !

Si vous vous êtes trompé, couper l'alimentation électrique du lanceur pendant 10 à 15 secondes puis remettez l'alimentation et appuyez sur un autre bouton de lanceur.